

MENU PRINCIPALE

Premi il pulsante quando sei nella schermata del titolo per visualizzare il menu principale. Qui potrai scegliere una delle seguenti opzioni:

CAMPAGNA	Gioca una campagna nei panni di un Marine coloniale.
VERSUS	Fai squadra con altri Marines coloniali oppure, se preferisci, stermini tutti nei panni di uno xenomorfo.
UPGRADE ARSENALE	Personalizza le armi con le estensioni e le verniciature.
MERITI SUL CAMPO	Guarda i Progetti speciali, i record, le sfide e gli obiettivi .
IMPOSTAZIONI	Modifica varie impostazioni: <ul style="list-style-type: none">• COMANDI - Cambia le impostazioni relative al controller.• VIDEO - Modifica la luminosità del video.• AUDIO - Modifica la configurazione audio, apporta dei cambiamenti alle opzioni chat e attiva/disattiva i sottotitoli.
EXTRA	Puoi accedere alle seguenti sezioni: <ul style="list-style-type: none">• CODICE SHIFT - Accedi al tuo account Gearbox Shift per inserire i codici di sblocco ed altro.• RICONOSCIMENTI - La lista di persone, sia dal Publisher che dal Developer, che hanno contribuito alla produzione del gioco.
CONTENUTO SCARICABILE	Dai uno sguardo al contenuto scaricabile disponibile.

MULTIGIOCATORE

Gioca partite multigiocatore collegandoti a Xbox LIVE. Puoi anche giocarle localmente, a schermo diviso, su una sola console Xbox 360, con 2 giocatori (offline), o collegando diverse console Xbox 360 (System Link).

PARTITA COOPERATIVA

È possibile giocare una campagna in modalità cooperativa, con un massimo di 4 giocatori (o solo 2 offline). Su Xbox LIVE, altri utenti possono unirsi e abbandonare la partita in ogni momento. Tuttavia è necessario che l’host rimanga sempre nella partita perché essa continui.

VERSUS

Gioca due round di Partita mortale a squadre, dove le due squadre si daranno battaglia vestendo alternativamente i panni dei marines e degli xenomorfi.

Scegli una modalità di gioco e una mappa, seleziona Trova partita e il giocatore si aggiungerà automaticamente a una partita. Nel menu Impostazioni avanzate, potrai cambiare la modalità di rete.

STERMINIO	La squadra dei marines deve eliminare le uova mentre la squadra degli xeno deve impedirglielo. Vince la squadra che riesce ad eliminare più uova. Si gioca 6 contro 6.
FUGA	La squadra dei marines deve riuscire a scappare da un territorio infestato da xenomorfi. Vince la squadra che, come marines, riesce a raggiungere l’uscita in meno tempo. Si gioca 4 contro 4.
SOPRAVVISSUTO	La squadra dei marines deve resistere alle continue ondate di attacchi degli xenomorfi, fino allo scadere del tempo. Si gioca 4 contro 4.
PARTITA MORTALE A SQUADRE	Due squadre si affrontano a suon di uccisioni. Si gioca 5 contro 5 (6 contro 6 in partite private).

ASSISTENZA TECNICA HALIFAX

Qualora abbiate riscontrato dei problemi nell'utilizzo dello stesso, vi invitiamo a rivolgervi al Servizio Assistenza Tecnica Halifax che risponde al seguente numero telefonico:
02 413 0345 Il costo delle chiamate (urbane/interurbane) dipende dal tuo gestore di telefonia. Un operatore sarà a vostra disposizione dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 19.

È inoltre possibile accedere al nostro Servizio Assistenza Tecnica on-line compilando un semplice form: **http://www.halifax.it/faqs** oppure inviandoci una mail al seguente indirizzo: **assistenza@halifax.it**

Si ricorda che questo servizio è esclusivamente inerente al supporto tecnico: non potranno quindi essere forniti trucchi e/o soluzioni, per i quali vi invitiamo a consultare il Forum Halifax al seguente indirizzo: **http://forum.halifax.it**

SEGA®

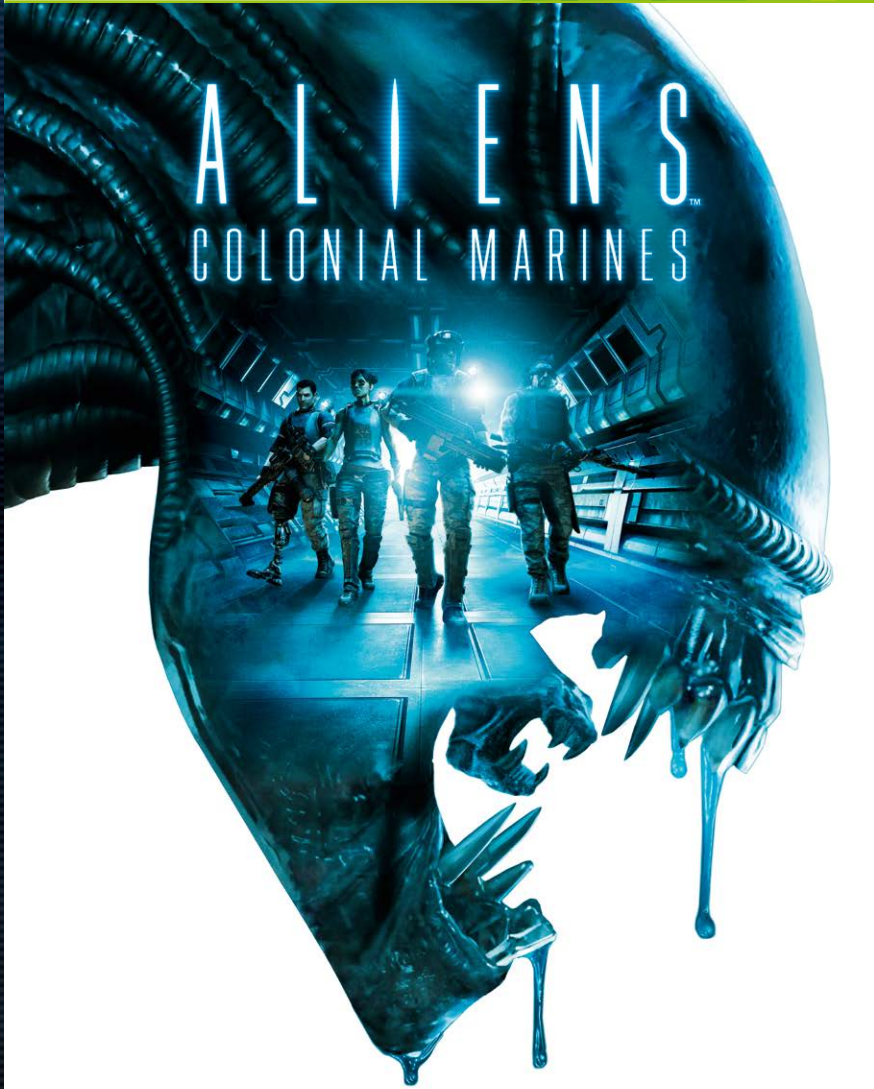
gearbox®
software


/aliensgames

Powered by
Wwise

Aliens: Colonial Marines, Alien, Aliens, Alien 3™ & © 2013 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. Twentieth Century Fox, Alien, Aliens, Alien 3 and their associated logos are registered trademarks or trademarks of Twentieth Century Fox film Corporation. Aliens: Colonial Marines game software, excluding Twentieth Century Fox elements © SEGA. SEGA and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. All rights reserved. Unreal, the circle-U logo and the Powered by Unreal Technology logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States and elsewhere. This software product includes Autodesk® Scaleform® software, © 2013 Autodesk, Inc. Autodesk and Scaleform are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. Powered by Wwise © 2006 - 2013 Audiokinetic Inc. All rights reserved. © 2013 Gearbox Software, LLC. Gearbox Software and the Gearbox Software logo are trademarks of Gearbox Software, LLC.

MAN-XT206001-IT



**AVVISO**

Prima di utilizzare il gioco, leggere il manuale della console Xbox 360®, il manuale del Sensore Kinect® per Xbox 360 e gli altri manuali delle periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Visitare la pagina www.xbox.com/support.

Importanti avvertenze per la salute: disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare "attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità" durante l'utilizzo di videogiochi. I sintomi possono includere vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione, perdita temporanea dei sensi e perdita di conoscenza o convulsioni che possono generare infortuni dovuti a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti. **In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico.** Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi, i genitori sono tenuti a osservare o farsi descrivere l'eventuale insorgenza dei suddetti sintomi. È possibile ridurre il rischio di attacchi sedendosi lontano dallo schermo, utilizzando uno schermo di dimensioni inferiori, giocando in una stanza ben illuminata ed evitando di giocare quando si è stanchi o affaticati. Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

AFFRONTA LA PAURA

AMBIENTATA 17 SETTIMANE DOPO IL CAPOLAVORO DI FANTASCIENZA DEL 1986, LA TRAMA DI QUESTO VIDEOGIOCO, ALIENS: COLONIAL MARINES, CI FA RITUFFARE DIRETTAMENTE NELL'ATMOSFERA CREATA PIÙ DI 25 ANNI FA PER IL FILM ORIGINALE.

LA NAVE SPAZIALE DI CLASSE CONESTOGA USS SEPHORA CAPTA UNA RICHIESTA DI ASSISTENZA DEL CAPOREALE HICKS, MA AL SUO ARRIVO, L'EQUIPAGGIO SCOPRE SUBITO CHE QUALCOSA È ANDATO STORTO. LA USS SULACO, CIOÈ LA NAVE SULLA QUALE ERANO IMBARCATI ELLEN RIPLEY, HICKS E NEWT, È TORNATA AD ORBITARE IL PIANETA LV-426 INVECE DEL PIANETA FURY-161, COME AVREBBE DOVUTO. I MARINES DELLA SEPHORA PERLUSTRANO LA NAVE E COMINCIANO A SCOPRIRE UN MISTERO IN CUI SEMBRA IMPLICATA ANCHE LA MULTINAZIONALE WEYLAND-YUTANI.

RIUSCIRANNO I MARINES A SCOPRIRE CHE RUOLO HA LA MULTINAZIONALE NEGLI EVENTI CHE STANNO SCONVOLGENDO IL PIANETA PRIMA CHE SIA TROPPO TARDI?

COMANDI XBOX 360 <MARINE>



La configurazione dei pulsanti è impostata su Soldier, mentre la configurazione delle levette è impostata su Predefinito. Puoi cambiare o personalizzare le impostazioni comandi nel menu Impostazioni.

MUOVI/SPOSTATI DI LATO/SCATTA	Muovi la levetta sinistra in su/giù per muoverti in avanti e all'indietro, o a sinistra/destra per spostarti lateralmente. Per scattare, premi il pulsante levetta sinistro mentre ti muovi.
GIRA/GUARDA	Muovi la levetta destra a sinistra/destra per girare, su/giù per guardare in alto o in basso.
SALTA	Premi il pulsante A per saltare.
ACCOVACCIATI	Premi il pulsante B per accovacciarti.
FUOCO PRINCIPALE	Premi il grilletto destro per attaccare con il fuoco principale dell'arma attualmente equipaggiata.
FUOCO SECONDARIO	Premi il pulsante dorsale destro per attaccare col fuoco secondario dell'arma attualmente equipaggiata, che puoi personalizzare.
CORPO A CORPO	Premi il pulsante levetta destro per un attacco corpo a corpo.
ZOOM	Tieni premuto il grilletto sinistro per zoomare e mirare con precisione.

USA/RICARICA	In molti casi, sullo schermo sarà visualizzato un messaggio che ti esorta a raccogliere un oggetto, aprire una porta, o perfino scrollarti un nemico di dosso. Premi il pulsante X per eseguire l'azione. Quando non è visualizzato alcun messaggio, premi il pulsante X per ricaricare. Ricorda sempre che hai un numero limitato di munizioni, eccetto per l'arma di riserva.
RILEVATORE DI MOVIMENTO	Premi il pulsante dorsale sinistro per visualizzare il rilevatore di movimento. Usalo per individuare la posizione dei tuoi alleati, dei tuoi nemici o dell'obiettivo attuale.
ARMA SUCCESSIVA	Premi il pulsante Y per passare all'arma successiva. Tieni premuto il pulsante Y per visualizzare l'Arsenale.
EQUIPAGGIA ARMA DI RISERVA	Premi a destra sul tasto D per equipaggiare l'arma di riserva.
EQUIPAGGIA ARMA TATTICA	Premi a sinistra sul tasto D per equipaggiare l'arma tattica, come ad esempio le granate.
TORCIA	Premi in giù sul tasto D per accendere e spegnere la torcia.

COMANDI XBOX 360 <XENOMORFO>



In modalità Versus, potrai anche giocare nei panni di uno xenomorfo. La configurazione dei pulsanti è impostata su Guerriero, mentre la configurazione delle levette è impostata su Predefinito.

MUOVI/SPOSTATI DI LATO/SCATTA	Muovi la levetta sinistra in su/giù per muoverti in avanti e all'indietro, o a sinistra/destra per spostarti lateralmente. Per scattare, premi il pulsante levetta sinistro mentre ti muovi.
GIRA/GUARDA	Muovi la levetta destra a sinistra/destra per girare, su/giù per guardare in alto e in basso.
SALTA	Premi il pulsante A per saltare.
SCALA MURO	Tieni premuto il grilletto sinistro per scalare un muro o per rimanerci aggrappato.
SALTO MIRATO	Premi il pulsante Y per eseguire un salto mirato.
USA	Un breve messaggio sarà visualizzato sullo schermo quando sei nei pressi di piccole aperture accessibili solamente agli xenomorfi. Premi il pulsante X per accedervi.
ATTACCO PRINCIPALE*	Premi il grilletto destro per eseguire l'attacco principale.
ATTACCO SECONDARIO*	Premi il pulsante dorsale destro per eseguire l'attacco secondario.
USA ABILITÀ*	Premi il pulsante dorsale sinistro per usare l'abilità.
COLPO DI GRAZIA*	Premi il pulsante B per eseguire un colpo di grazia.

NOTA : puoi personalizzare gli attacchi e le abilità contrassegnate con l'asterisco (*) nella sezione Modifica equipaggiamento, in modalità Versus.

COMANDI XBOX 360 <ALTRO>

PAUSA	Premi il pulsante START per mettere il gioco in pausa.
PUNTEGGIO	Tieni premuto il pulsante BACK per vedere l'obiettivo attuale. In modalità Versus, sarà visualizzato il punteggio.